Pour enregistrer la partie géométrie, tous les tracés (arc et ligne) nous avons utilisé le format SVG (Scalable Vector Graphics). C’est un format d’image vectorielle basé sur le XML, il s’adapte à toutes les dimensions d’image sans pixellisation. Nous l’avons choisi car le html l’ouvre facilement en tant qu’image et que Qt fait l’export facilement. Sachant que notre cahier est exporté en html donc une grande facilité pour l’intégrer. Pour faire l’export il faut donner un paramètre au QPainter. Nous nous sommes heurtés au problème qu’on essayait de tracer et de générer le format SVG en même temps. Le problème est que pour les deux, il faut le même paramètre, donc on ne peut pas faire les deux en même temps. Nous avons donc fait un tableau qui contient toutes les figures et une fonction qui prend en paramètre un QPainter. Cette fonction trace toutes les figures avec le QPainter en paramètre. Elle est appelé soit pour générer le format SVG, soit pour afficher le tracer à l’écran. Les deux actions sont complètement séparer. L’action pour générer le format SVG crée le fichier avec la date du jour, l’heure et les minutes pour pouvoir sauvegarder à chaque exportation sur un nouveau fichier.